

User Guide

Program version: 1.5.





Općenito

DialoQ Talk je softver za komunikaciju temeljen na simbolima namijenjen Android i Windows uređajima.

Ovaj korisnički vodič predstavlja osnovne funkcije softvera DialoQ Talk. Vodič je namijenjen korisnicima softvera DialoQ Talk, njihovim obiteljima i terapeutima. Uputstva prikazuju kako prilagoditi postavke, kako učitavati, spremiti i uređivati komunikacijske ploče.





Početni zaslon



Na početnom zaslonu DialoQ Talk-a možete prilagoditi postavke softvera, upravljati komunikacijskim pločama i otići u uređivanje te urediti trenutni set ploča.

Verzija softvera prikazuje se u donjem desnom kutu glavnog zaslona.

Ako je dostupno ažuriranje softvera ili druge stvari koje zahtijevaju korisnikovu pažnju, bit će naznačeno na početnom zaslonu programa. Primjerice, preuzimanje ažuriranja softvera prikazuje se na sljedeći način:





Postavke

Postavke DialoQ Talk-a mogu se otvoriti s početnog zaslona programa u donjem desnom kutu. Sadržaj izbornika postavki ovisi o operativnom sustavu, primjerice, sve postavke verzije za Android ne mogu se pronaći u verziji za Windows.

DialogTak	- 🗆 X
${f \odot}$ Settings	🗖 HELP 🚫 CLOSE
i About DialoQ Talk	\odot
Updates 🔺	\odot
Symbol Libraries	\odot
Cloud Sync	\odot
🛞 Speech	\odot
🕲 Language	\odot
🛞 Edit Mode	\odot
ල Player	\odot
🗘 System	\odot
🕄 Bug Report	\odot

Ugrađeni korisnički vodič

DialoQ Talk uključuje ugrađeni korisnički vodič koji se može otvoriti na alatnoj traci programa. Ugrađeni korisnički vodič nije dostupan na svim jezicima.

Ažuriranje softvera

Ažuriranja softvera mogu se preuzeti iz postavki DialoQ Talk-a. Dostupna ažuriranja mogu se vidjeti u postavkama:



Primjer dostupnog ažuriranja (primjer na finskom):



😌 Päivitykset		🗖 ohje 🚫 sulje
DialoQ Talk 0.9.8 Lisätty uusia ominaisuuksia: - Käytäjän viestikentän asetukse aiemin taulustossa viestikentää ominaisuuksina) Asennettu versio: 0.9.6 ASENNA	(valinnat olivat	

Promjene i moguće nove značajke ažuriranja opisane su na zaslonu ažuriranja. Ažuriranje softvera nije obavezno, ali se preporučuje.

Ažuriranje softvera neće promijeniti korisnički sadržaj ili radni prostor, niti ažurirati bazu simbola.

Baza simbola

DialoQ Talk uključuje set baza simbola čiji sadržaj ovisi o postojećoj licenci. Korisnici mogu ažurirati svoje licence kako bi uključili više komercijalnih baza simbola (pitajte svog prodavatelja za više informacija o tome).

Primjeri dostupnih baza simbola:

DialoQ Talk		- 0	×
🐵 Symbol Librarie	25	🗖 нер (К	
Blissymbolics Communication International	Blissymbolics Bissymbolics is a semantic graphical language that is currently composed of more than 5000 authorized symbols - Bliss-characters and Bliss-words. It is a generative language that allows its users to <i>Copyright</i> (C) Blissymbolics Communication International (BCI) (1975-1982-2010). All rights reserved.	Mulberry Symbols Corright 2018/19 Steve Lee - This work is licensed under the Creatic Commons Attribution-ShareAlike 2.0 UK: England & Wales License. Installed version: 1.2 UNINSTALL	ive
PCS®	The PCS ® by Tobii Dynavox Collections, featuring thousands of symbols in three unique styles, all designed to better fit your students' specific learning and communication needs.	Collection of stickers for DialoQ Talk. Collection of stickers for DialoQ Talk. Copyright (C) 2022 Code-Q Ltd. All rights reserved. Installed version: 1.1	

Baze simbola instaliraju se odvojeno od instalacije/ažuriranja softvera DialoQ Talk; ovo održava stvarna ažuriranja softvera malima.

Govor

Iz postavki govora korisnik može odabrati korišteni glas i željeni jezik. Ako je automatski inflektor (motor konjugacije) podržan za odabrani jezik, postoji opcija za omogućavanje/onemogućavanje te značajke.



Korisnik također može odabrati hoće li se trenutni govor prekinuti novim govorom i hoće li se svaki sadržaj izgovoriti naglas ili samo spremne poruke (ova postavka neće utjecati na dugotrajne gotove rečenice).

DialoQ Talk	- • ×
© Speech	HELP 🛞 CLOSE
Language	American English -
Voice	Microsoft Hazel Desktop -
Enable auto-inflection	
✓ Interrupt current speech	
Speak button content	

Uređivanje - postavke

Uređivanjem postavki načina uređivanja, korisnici mogu promijeniti način radaDialoQ Talk-a tijekom načina uređivanja. Na primjer, promjena postavki "Raspored gumba" mijenja način postavljanja novog gumba prema zadanim postavkama (pozicioniranje teksta i simbola).

Također, ako je aktivirana opcija "Govori sadržaj gumba", svaki novi gumb automatski će imati dodanu funkciju govora.

DialoQ Talk	- D X
© Edit Mode	🗄 HELP 🛞 CLOSE
Button layout (default)	Text Above -
Image resolution (height) for buttons Image resolution exceeding this height are automatically scaled down.	480 -
Rounded corners Sets rounded corners for new objects by default	
Speak button content on press	
Shows grid on the board set editor	
Align to grid Aligns to grid on the board editor when moving or resizing object	
Show Colors	
Reset Custom Colors	

Prikaz boja otvorit će birač boja:







Možete prilagoditi i postaviti vlastite boje koje se mogu jednostavno koristiti kao pozadina gumba ili ploča. Najčešće korištene boje od strane finskih logopeda već su odabrane kao prilagođene boje (mogu se promijeniti ako je potrebno).





Korisnik - postavke

Postavke korisničkog računa:

DialoQ Talk	- o x
⊕ Player	
Selection with mouse	\odot
ightarrow Exit method	\odot
Message Field	\odot
User Content	\odot
Activate on startup	
Run in window	
Press cooldown (0 s)	•

1. Odabir mišem

Postavke za odabir pokazivaČem miša i automatskim zadržavanjem. Ove postavke su za alternativnu upotrebu - metode kao što su nagalvni miš, pomoćni miš ili upravljanje pogledom.

2. Način izlaza

DividoQ Talk	- o x
€ Exit method	E HELP 🛞 CLOSE
Exit with ESC-key	
Exit with long press	
Press and hold interval (1.5 s) How many seconds until a long press is accepted.	•
Press and hold threshold (23 pixels) How much movement is allowed without interrupting a long press.	•
Exit method	None -

Postavke kako izaći iz načina rada Korisnik:

- Izađite tipkom ESC i/ili
- Izađite dugim pritiskom



"Vrijeme pritiska i zadržavanja je vremenski period potreban da bi se registrirao dugotrajni pritisak. Prag je količina u pikselima koju prst / odabir može premjestiti tijekom dugotrajnog pritiska - kako bi bilo lakše izići iz njega - skratite vremenski interval dugotrajnog pritiska i povećajte prag.

Metoda izlaza, koja se metoda izlaza koristi nakon pritiskanja tipke ESC i/ili dugog pritiska:

- Nijedna
- Kliziti, klizite i tako zaključajte za izlaz na početni zaslon
- Lokot s kombinacijom, lokot s numeričkim pin kodom

S lokotom s kombinacijom možete postaviti vlastiti pin kod:

Exit method	Combination Lock	•
Code		

Pin-kod 7706 je glavni kod, tako da uvijek radi (za slučajeve zaborava vlastitog koda)

- 3. Polje poruke, postavke za zadano polje poruke poput ugrađenih kontrola, radnji prilikom klika...
- 4. Korisnički sadržaj, postavke povezane s vlastitim medijskim sadržajem (na primjer, ako se slike snimljene s pločama DialoQ Talk spremaju u galeriju uređaja itd.).
- 5. Aktivacija pri pokretanju, odaberite ovo ako Želite da se DialoQ Talk automatski pokrene na aktivnoj ploči. Inače, nakon pokretanja uređaja prikazuje se početni zaslon.
- 6. Pokreni u prozoru (samo Windows verzija), način reprodukcije se pokreće u prozoru umjesto preko cijelog zaslona.
- 7. Pauza pritiska, odgoda/vrijeme za registraciju novog pritiska gumba.

Sistem - postavke

Sistemske postavke vezane uz DialoQ Talk. Sadržaj za sistemske postavke ovisi o uređaju i operativnom sustavu. Na primjer, za Android uređaj postoje više Talk-vezanih sistemske postavke nego za Windows uređaj. Korištenjem Android sistemskih postavki - korisnik može, na primjer, izaći iz kiosk načina rada.





Upravljanje komunikacijskom pločom

Otvorite upravljanje komunikacijskom pločom s početnog zaslona DialoQ Talk (u sredini).



Radni prostor

DialoQ Talk otvara komunikacijsku ploču u tzv. radnom prostoru. Sve promjene koje se naprave u načinu uređivanja odnose se na radni prostor. Dakle, otvorena datoteka automatski se smatra "rezervnom kopijom", jer se promjene pohranjuju samo na tu datoteku kada se ploča spremi pomoću funkcije "Spremi".

Radni prostor se automatski sprema i otvara prilikom zatvaranja/otvaranja DialoQ Talka. Trenutno može biti otvoren samo jedan radni prostor, pa kad korisnik promijeni ploču, mora spremiti promjene na novu datoteku ili postojeću datoteku.

Sadržaj za preuzimanje

DialoQ Talk uključuje profesionalno izrađene komunikacijske ploče. Ove su ploče dostupne pod sadržajem za preuzimanje (primjer na finskom):



DialoQ Talk	- 🗆 X
© Downloadable Content All languages → ⓒ ⓒ	Q search 📕 help 🛞 close
Jätti-AACi Koulu 🕥 Jätti-AACi Koulu boardset adapts the visuals and use principles of Super-AACi communication folder. AACi-tilaukset: aaci@valteri.fi Version: 1.5	Jätti-AACi Aikuiset 💿 Jätti-AACi aikuiset on Super-AACi kommunikointikansion käytöperäateta ja visuaalista ilmettä mukaileva aikuisille suunniteltu taulusto. AACi-tilaukset: <u>aaci@valteri.fi</u> Version: 1.2
OPEN REMOVE	OPEN REMOVE
Jätti-AACi Päiväkoti © Jätti-AACi Päiväkoti © Jätti-AACi Päiväkoti boardset adapts the visuals and use principles of Super-AACi communication folder. AACi-tilaukset: aaci@valteri.fi	 ● Kipinäkeskus Styttää kertomisea ilon
Version: 1.1 OPEN REMOVE	Version: 1.4 OPEN REMOVE
Liekki Päiväkoti ③	Mini-AACi 🔞

Većina ploča su komercijalne i zahtijevaju licencni ključ od samog proizvođača ploče. Možete filtrirati ploče na temelju podržanog jezika pomoću padajućeg izbornika na alatnoj traci.

Spremanje aktivne ploče

Radni prostor se sprema u datoteku pomoću funkcije "Spremi". Ako koristite verziju koja podržava sinkronizaciju s oblakom (Google Drive), možete također spremiti i stvoriti sigurnosnu kopiju ploča na usluzi u oblaku.

Imajte na umu da ako započnete komunikacijsku ploču iz početka (nova ploča), ona nije zaštićena licencom. Ako želite da vaš rad bude zaštićen i dijeljen putem DialoQ Talka, molimo kontaktirajte nas na <u>dialoq@code-q.fi</u>

Ako napravite promjene na postojećoj licencom zaštićenoj komunikacijskoj ploči, promjene će također zahtijevati licencijski ključ.

Korisnički sadržaj

DialoQ Talk uključuje vrlo jednostavan način za korisnika da dodaje vlastiti sadržaj. Kamera, mikrofon i crtanje mogu se otvoriti izravno tijekom korištenja korisničkog načina rada. Pohrana korisničkih podataka izravno se obavlja u sadržaju gumba (i stoga se pohranjuje u radni prostor i u datoteku ploče kada se spremi).

Korisnik također može dodati vlastite kratke poruke tako da prvo napiše poruku u traci za poruke, a zatim odabere gumb koji sadrži značajku 'poruka'.



Rezervna kopija ploča

Radni prostor DialoQ Talka je prostor za rad u kojem se pohranjuju sve promjene. Automatski funkcionira kao 'trenutno stanje', dok originalna datoteka ostaje kao rezervna kopija. Napomena: ako korisnik otvori novu ploču, sve promjene u radnom prostoru bit će izgubljene osim ako se ne pohrane u datoteku (lokalnu ili na oblaku). DialoQ Talk će korisnika obavijestiti u takvim slučajevima da pohrani promjene.

Kako napraviti rezervnu kopiju vaših promjena:

- 1) Napravite sve promjene u radnom prostoru.
- 2) Otvorite upravljanje pločama.
- 3) Odaberite "Spremi" i odaberite datoteku ili pohranu na oblaku:

Board Actions				
Name: Talk file:	DialoQ Basic 3.1 DialoQ Basic 3.1.talk		NEW	
Last modified: Protection:	1/25/23 9:10 AM Unprotected; no license needed	Þ	OPEN	🔻
Number of boards:	21		SAVE	•
		Ô	(i)	Save as
			ᢙ	Save as to cloud

 Provjerite svojstva ploče – na primjer, gornji primjer ploče je nezaštićen, tako da se može dijeliti s bilo kojim korisnikom DialoQ Talk bez potrebe za licencnim ključem (moguća licenca za korištenu bazu simbola je uvijek potrebna)

Pohrana u oblaku

Pohranu u oblaku možete aktivirati tako da prvo u postavkama odaberete:



Aktivirajte DialoQ Talk za svoj Google račun pritiskom na 'Prijava s Google-om':

Connect your Google Drive to enable backup and sharing.





Ovo otvara prozor preglednika, prijavite se sa svojim Željenim računom i aktivirajte potrebna dopuštenja:

Select what DialoQ Talk can access

٢	Associate you with you Google	r personal info on	\checkmark	
•	See your primary Googl address	le Account email		
4	See, edit, create, and de Drive files. Learn more	elete all of your Google		
4	See, create, and delete data in your Google Driv	its own configuration ve. Learn more		
Mak	e sure you trust Dial	oQ Talk		
You r can a	may be sharing sensitive always see or remove acc	info with this site or app cess in your Google Acc). You ount.	
Learr	n how Google helps you s	share data safely.		
See [DialoQ Talk's <mark>Privacy Pol</mark>	icy and Terms of Service	e.	
	Cancel	Continue		

Odaberite 'Nastavi' i zatvorite prozor preglednika:

G Sign in with Google
Login was successful
You can now close this window and return to the application.

Sada možete pohranjivati i otvarati ploče na i sa svog Google diska. Također možete otvoriti ploče koje su podijeljene s vama odabirom "Otvori iz oblaka" i "Dijeljeno sa mnom":











Uređivanje

KoriŠtenjem uređivanja, korisnik može promijeniti postojeće komunikacijske stranice i dodati nove stranice bilo koriŠtenjem predloška ili kopiranjem postojeće stranice kao predloška:



Pretraživanje sadržaja

Koristeći alat za pretraživanje iz uređivanja - alatne trake, korisnik može pretraživati i filtrirati odgovarajuće ploče prema nazivu ploče ili prema sadržaju cijelog seta ploča:

🖸 SARD 🖸 BOARD 🤴 EDIT 🕞 PREVIEW 🔨 TOOLS	🔲 HELP 🚫 CLOSE
Search by name	► 27 H
Cilj pretraživanja (ploče/sadržaj)	Metoda pretraživanja (početak/zamjens ki znak/točno)

Pritisnite 'Cilj pretraživanja' (ikona) za prebacivanje cilja pretraživanja između naziva ploča na cijeli sadržaj skupa ploča.

Na primjer, ako korisnik Želi pretražiti sve ploče koje uključuju 'piće' - gumb:





1) Prebaci cilj pretraživanja na sadržaj:



2) Napišite 'piće' u polje za pretraživanje i po potrebi promijenite način pretraživanja (desna strana polja za pretraživanje):

🖾 drink		
Start	Camera and pictures	Messages

Sve ploče koje sadrže gumb "piće" prikazane su ispod prikaza ploče.

Uređivanja ploča

Za uređivanje ploče odaberite ploču iz prikaza ploče i kliknite je ili upotrijebite alatnu traku i 'Ploča – otvori':

Q search	🕒 BOARD		/iew 🔍	TOOLS
🖾 dı	+ New			
	🕜 Open			0 # 🗑 📓
	Import Export (1)	Þ		
5 +,	Start	Came	era and	pictures

Odabrana ploča otvara se u uređivanju:





DialoQ Taik	- O X
C SELECT	HELP (1) SAVE AND CLOSE (2) CLOSE
	Board
	Name
Start	Start
	Use as Start Page
	Screen Size
	1920 x 1200 (16:10) - RESET
food and drink 00 a greeting good morning I want I like that I don't know	Camera Background
	RESET
	messages Background image
goodbye good night I don't want I don't like that I need help	SET RESET
school C Sechool Secho	drawing Text size
yes the holidays and I want to talk to Can I go out? I am happy	— 30 + reset
	calendar Border width
	Default + RESET
people \emptyset (ψ) (ψ) (ψ) (ψ)	tools and Border color
	RESET
extra O:40 ANA	keyboard
words 9.40 AIVI	

Prikaz mogućnosti prikazuje se na desnoj strani i prikazuje mogućnosti odabranog objekta (u gornjem slučaju mogućnosti same ploče). Ako kliknete na polje poruke ili gumb, prikaz mogućnosti će prikazati mogućnosti tih objekata.

Prikaz rada prikazuje stvarnu ploču, možete povećavati ili smanjivati zumiranje koristeći gestu zumiranja ili, u slučaju računala, pomoću kotačića miša za zumiranje.



Odabrani objekt je označen i može se pomicati (odabirom od sredine) ili mu se mijenja veličina pomoću kutnih točaka odabira:





Prilikom pomicanja objekta ispod 'slobodno postavljenog' predloška prikazuju se smjernice. One pomažu korisniku da vodoravno ili okomito poravna objekte u istoj liniji.



Također možete koristiti tipkovnicu za pomicanje odabranog polja pritiskom na tipke sa strelicama (piksel po piksel) ili CTRL + tipke sa strelicama (pozadinska mreža).

Tipkovnica se također može koristiti za promjenu veličine polja. Kada je polje odabrano, pritisnite tipku SHIFT i koristite tipke sa strelicama za promjenu veličine polja. Korištenjem CTRL+SHIFT+tipki sa strelicama promijenit ćete veličinu polja prema veličini pozadinske mreže.

Odabir više polja

Odaberite više polja s ploče pomoću alata za odabir (alatna traka) ili klikom na polje dok pritisnete CTRL na tipkovnici.



Start	
home back erase delete	÷
food and drink drink granting grant grant grant by an	
time good night I don't want I don't like that I need help	

Odaberite alat za odabir da biste premjestili ili promijenili veličinu odabranih polja.

Odabrana polja možete također poravnati i promijeniti veličinu kako bi se međusobno podudarala koristeći traku s alatima i alate "poravnavanje" i "veličina i razmak".

Glavno polje među odabranim poljima prikazuje se sa crvenim obrubom. Glavno polje je polje koji definira ciljeve poravnanja i veličine:



Kopiranje i dupliciranje polja

Možete kopirati i zalijepiti odabrano polje pritiskom na tipke CTRL+C i CTRL+V ili koriŠtenjem funkcija kopiranja i lijepljenja na traci s alatima.

Ako Želite duplicirati odabrani element (na primjer, stvoriti dva reda s tri *polja), odaberite polje i koristite značajku "Dupliciraj polje" na traci s alatima:



		erase	delete	nome	
	Duplicate Item 3 x 2				
good morning Jewents Wark Jewents Wark Jewents Wark Jewents Wark Jewents Wark Jewents		- - - -	Duplicat	e Original	
looks good				CANCEL	ОК

Nacrtajte dva retka i tri polja Širokog podruČja i pritisnite ok. Također možete promijeniti razmak redaka i stupaca za duplicirane stavke.

Polje za poruke

Možete podesiti izgled polja poruke u uređivanju:







Svaka ploča može imati jedno polje za poruke, a sadržaj polja za poruke vrijedi za cijeli način rada korisnikatako da se sadržaj prenosi s ploče na ploču sve dok se ne izbriše korištenjem funkcije "Brisanje".

Ponašanje polja za poruke može se promijeniti u postavkama DialoQ Talk-a. Na primjer, što polje za poruke radi kada korisnik na njega klikne ili sadrži li ugrađene funkcije.

Dodavanje novog polja

Da biste dodali novo polje ili polje za poruku, kliknite na Željeno mjesto na ploči. Odaberite vrstu polja (ili zalijepite ako imate nešto u međuspremniku):



Za dodavanje polja odaberite 'Polje i otvorit će se uređivanje polja.

Uređivanje polja







Za dodavanje slike ili simbola polju odaberite alatnu traku i "Dodaj sliku". Možete birati između dostupne baze simbola, slikovne datoteke ili fotoaparata.

	🖉 ADD LABEL	PASTE
🖄 bliss		
🖄 mulberry		
🖄 pcs		
🖄 stickers		
🖄 talk		
🖄 File		
O Camera		

Za dodavanje simbola iz DialoQ Talk – baze simbola:

Otvorena je baza simbola, možete izravno pregledavati simbole ili koristiti polje za pretraživanje:



Metoda pretraživanja bira se s desne strane polja za pretraživanje. Na primjer, da biste pronašli sve simbole koji sadrže "ti" odaberite prvo "točno podudaranje":



Zatim upišite 'ti' u polje za pretraživanje, rezultat se prikazuje kao:





Odaberite Željeni simbol dvostrukim klikom ili pritisnite OK (alatna traka).

🖾 ADD PICTURE 🛓 CROP 🖉 AI	dd label 🗙 remove 🕞 copy 🖺 paste				HELP (⊗ close
				Image		
(Horizontal Offset	0	+	RESET
			Vertical Offset			
	VOU			0	+	RESET
	y e e			100	+	RESET
			Rotation			
			Stacking order	0	+	RESET
	\mathbf{V}			0	+	RESET
		Sh.	Image Croppin	g		

Za pomicanje simbola odaberite ga i pomaknite pomoću miša ili zaslona osjetljivog na dodir.

Za promjenu veličine simbola, koristite gestu zumiranja (dva prsta) ili koristite kotačić miša.

Za rotiranje simbola upotrijebite pokret za rotiranje ili kotačić miša s pritisnutom tipkom CTRL na tipkovnici.

Dodavanje više simbola

DialoQ Talk podržava korištenje više simbola i slika za svako polje. Na primjer, dodavanjem pozadine za gornju sliku, odaberite novu sliku ili simbol (u ovom primjeru simbol 'Igralište'):



6		Horizonta	Offset		
		-	0	+	RESET
		Vertical Of	fset		
			-53	+	RESET
	you	Scale			
			160	+	RESET
		Rotation			
			0		RESET
		Stacking o	rder		
			0 nage Cropping	+	RESET

Koristite "redoslijed slojeva" da biste promijenili redoslijed odabrane slike. O je pozadina, a što je broj veći, to će se slika više prikazivati na polju. Imajte na umu da način uređivanja polja uvijek prikazuje odabranu sliku kao najviše naprijed, ali prilikom spremanja se koristi "redoslijed slojeva" za raspored slika. Dakle, kada odaberete O za simbol "igralište", polje će biti prikazano prilikom korištenja kao:



Korisnik također može koristiti međuspremnik za lijepljenje slikovnih podataka na polje.

Dodavanje i izmjena oznake/naziva

Korisnik može dodati više tekstualnih oznaka za svako polje. Odabirom tekstualne oznake polja otvaraju se svojstva oznake/naziva:



Label		
Text		
you		RESET
Insert variable	•	
Text Color		
		RESET
Horizontal Offset		
0	+	RESET
Vertical Offset		
0	+	RESET
Scale		
100	+	RESET
Rotation		
0	+	RESET

Na sličan način kao i kod simbola, korisnik može zumirati i rotirati oznake.

Mogućnosti polja

Kada korisnik stvori polje, neke mogućnosti se automatski dodaju kao zadane postavke (ovisno o općim postavkama načina uređivanja u DialoQ Talku). Korisnik može dodati više radnji dvostrukim klikom na mogućnosti ili povlačenjem radnje na popis mogućnosti polja.

Mogućnostima se može mijenjati redoslijed na popisu mogućnosti povlačenjem radnje s ikone mogućnosti:





Image: Speak Image: Speak <th></th> <th></th> <th></th> <th>Butto</th> <th>n</th> <th></th> <th></th> <th></th>				Butto	n			
Image: Clear Device Clear Paint Camera Message Setting Image: Message Image: Message	+ Write	George Speak	E rase		2 FJ Sound	Pause	Nedia	
 Write Text Mode Speal Button Message Field you Insert variable 	Device	Clear	P aint	O Camera	L Message	Setting		
Speal Button You Insert variable	⊕ v	Write Text Mode					×	
Button You Insert variable	© s	Speal					\times .	
you Insert variable	D BUT	ton		С	Message	Field		
Insert variable 🔻	you							
	Insert	variable					•	

Radnja se može ukloniti pritiskom na simbol za uklanjanje

Redoslijed popisa radnji također je i redoslijed izvršenja radnji, tako da se najgornja radnja izvršava prva.

Dakle, u ovom primjeru prvo se sadržaj polja upisuje u polje poruke, zatim pauza od 1 sekunde i nakon pauze sadržaj polja se izgovara pomoću govorne jedinice:





Button Actions								
+ Write	George Speak	E rase	III Go	F] Sound	Rause	■€ Media		
Device	Clear	Paint	O Camera	Message	Setting			
+ v	Vrite					\times		
	ſext Mode							
🛛 Р	ause					X		
	1,000	_ +						
💬 S	peak					X		
🖲 But	ton		0	Message	Field			
you								
Insert	variable					•		

Dostupne radnje

Dostupne radnje za polje:

Radnja	Opis
+ Write	Ova radnja upisuje simbol i sadržaj polja (pogledajte mogućnosti polja) u polje poruke. Korištenjem opcije 'tekstualni način' piše se samo tekst, korisnik također može definirati funkcije tipkovnice / poseban tekstualni sadržaj kada koristi 'tekstualni način'.
Gereak	Govor-radnja će naglas izgovoriti sadržaj polja ili sadržaj polja poruke (pogledajte mogućnosti). Korisnik također može dodati posebna polja za govor (poput datuma/vremena/razine baterije). Pomoću polja za reprodukciju pored mogućnosti polja korisnik može slušati kako će se to reproducirati u načinu rada samog korisnika.
Erase	Briše cijeli sadržaj polja poruke ili samo zadnju umetnutu stavku, ovisno o moguCnostima.
III➡ Go	Navigacijska radnja, za navigaciju do željene ploče, početne stranice (početni zaslon) ili natrag (prethodna ploča u povijesti korištenja). Također se može koristiti za otvaranje skočnog prozora.
5 Sound	Zvuk – radnja se može koristiti za reprodukciju zvučne datoteke ili snimljenog glasa. Korisnik može izravno snimiti isječak pomoću svojstava zvuk – mogućnosti.



X	Pauziranje, pauza je postavljena u milisekundama: 1000ms = 1 sekunda.
Pause	
I	Radnje kontrole medijskih sadržaja, poput isključivanja zvuka, pojačavanja/stišavanja
Media	zvuka.
	Radnje povezane s uređajem poput 'ugasi računalo'.
Device	
\times	Briše korisnički sadržaj na aktivnoj ploči. Ovo se može koristiti za brisanje svih podataka preuzetih/stvorenih radeći na poljima na aktivnoj ploči.
Clear	
۲.	Crtanje otvara prazno platno na kojem korisnik može crtati vlastite slike. Korisnik također može dodati zvuk slici pomoću značajke mikrofona (korisnik).
Paint	
O)	Otvara fotoaparat kako bi korisnik snimio sliku u načinu rada korisnik. Snimljena slika pohranjuje se u polje i galeriju uređaja (ako nije onemogućeno u postavkama Talk-a).
Camera	
12	Poruka. Kada se koristi u načinu rada korisnik, pohranjuje sadržaj polja poruke na određeno polje. Ovu poruku korisnik kasnije može koristiti za bržu komunikaciju kao
Message	'vlastite poruke'. Stvorena poruka pohranjuje se na polje.
Ô	Pomoću radnje postavke moguće je promijeniti neke postavke izravno iz načina rada
Setting	ili podesiti postavke polja poruke.

Odabir početne stranice

Početna stranica je stranica koja se otvara kada se otvori ploča. Ova se stranica također automatski otvara ako je DialoQ Talk postavljen da se otvara izravno u modu korisnika.

	Board
Name	
Start	
Use as Start Page	
-	

Sva polja koji imaju navigaciju – radnja s 'početnom' - automatski će otvoriti početnu stranicu kada se pritisnu u načinu rada korisnika.





Stvaranje nove ploče

Export

Nova ploča može se izraditi korištenjem i kopiranjem gotove ploče kao predloška ili korištenjem praznih predložaka.

🕆 board 🔚 edit 🕞 preview 🔧 tools SEARCH Ŧ New ೧೯೯ 🗑 🚡 ٥ 0 0 <u>.</u> (R Open 0 Ø Ø 0 à. Import • 0 ٥ C

٠

Za izradu nove prazne ploče odaberite funkciju alatne trake 'Ploča – Nova':

Odaberite predložak za novu ploču ili izradite novi predložak ('Novi predložak' – odabir). Ako je odabrano "Bez predloška", ploča je "slobodno postavljena" - tako da se polja mogu slobodno postavljati.

ra and pictures

OK EDIT TEMPLATES		с	HOOSE A TEMPLATE		(X) clos
No Template	Mallipohja 1	Mallipohja 2	Mallipohja 3	Mallipohja 4	

Skup ploča može uključivati više stilova, tako da se neke ploče mogu slobodno postaviti, a neke pomoću rešetkastog pozicioniranja.

Navigacija na ploči

Dodavanjem navigacije - radnje ('ldi') na polje korisnik može prelaziti između ploča.





₩ Go		×
O Back	O Home	
Page	O Popup	
Random		
		•

DialoQ Talk podržava 'Nasumično' - navigaciju koja se može koristiti za izradu dinamičkih ploča ili igara s 'kockom'.

Za stvaranje nasumične navigacije odaberite 'Nasumično' i uključite sve željene ploče koje želite koristiti za nasumično odabiranje navigacijske radnje.



Moguće je mijenjati nazive ploča bez straha da ćete pokvariti navigaciju, tako da se ploče mogu slobodno imenovati. Naziv više služi kako bi Korisnik mogao bolje razumijeti sadržaj te ploče.

Dodavanje ploča postojećem setu ploča

Moguće je dodati ploče u set ploča koji je otvoren na više načina. Dodavanje se može izvršiti pomoću međuspremnika ili pomoću datoteke.

Primjer kako dodati nove ploče:

- 1) Otvorite uređivanje
- 2) Koristite alatnu traku 'Ploča' Uvoz:

Q search	🗋 board 🛅 edit 🕞 prev	view 🔧 tools
	+ New	SEEL
	(🖉 Open	
	Import •	From File
	Export •	Grom Cloud

- 3) Pronađite Željene ploče i uvezite ih na postojeću ploču
- 4) Nove ploče se dodaju na kraj prikaza ploče u načinu rada za uređivanje.



KoriŠtenjem metode Izvoz, korisnik može izvesti Željene ploče u datoteku.

Korisnik

Način rada Korisnik pokreće set ploča koji je učitan u radni prostor. Ovaj način rada uvijek počinje s početnom stranicom i može se postaviti da se automatski pokreće pokretanjem uređaja (i softvera).



Način rada korisnik radi preko cijelog zaslona, na Windows uređajima moguće je koristiti način rada korisnika i u prozoru.

Korisnik može izaći iz ovog načina rada dugim pritiskom bilo gdje na ploči ili pritiskom na tipku ESC na tipkovnici. Možda će biti potrebno otvoriti kombinirani lokot ili klizni lokot nakon početne metode izlaza (ovo ovisi o postavkama DialoQ Talk).

Korisnički sadržaj - polja

DialoQ Talk uključuje jedinstvenu funkciju fotoaparata, slanja poruka i crtanje. Korisnik može kreirati vlastiti sadržaj bez napuštanja ovog moda.

Polja koja uključuju radnje 'korisničkog sadržaja' prikazani su ovako:



Fotoaparat i mikrofon



Pritiskom na polje koji uključuje radnje vezane uz fotoaparat automatski se pokreće fotoaparat:



Snimljena slika otvara se na cijelom ekranu:



Odabir fotoaparata - otvorit će fotoaparat za drugu sliku (ovo će ukloniti staru – stara je još uvijek pohranjena u galeriji uređaja (ako je aktivirana u postavkama DialoQ Talk).

Korisnik može dodati govor i snimke za svaku sliku pritiskom na funkciju mikrofona. Moguće je dodati više snimaka za jednu sliku:





Snimku je moguće preslušati klikom na nju, također je moguće izbrisati snimku povlačenjem ulijevo dok se ne ukloni:



S funkcijom crtanja moguće je dodati simbole / naljepnice i vlastite crteže na vrh snimljene slike.

Korisnički sadržaj prikazan je u načinu rada korisnik kao:



Kada se klikne na polje slika se otvara preko cijelog zaslona i reproduciraju se moguće snimke.

Poruka - radnje

Pomoću radnje poruka moguće je kreirati vlastite gotove poruke. Značajka radi na sljedeći način:

- Korisnik kreira poruku sa simbolima, tako da polje poruke prikazuje ovako:





- Korisnik prelazi na ploču koja sadrži 'Poruka' – polje :



- Kada se pritisne, sadržaj polja poruke pohranjuje se na polje:



- - Kada korisnik Želi ponovno upotrijebiti istu poruku, pritisne se polje koje sadrži poruku:





- Pritiskom na ikonu olovke poruka će se napisati u polje za poruku i korisnik je može izgovoriti ponovno naglas ili nastaviti poruku dodatnim simbolima.

Opcije crtanja

Sa značajkom crtanja moguće je crtati vlastite crteže bez napuštanja moda korisnika. Značajka crtanja također je dostupna s funkcijom fotoaparata.

Pritiskom na gumb koji sadrži funkciju crtanja otvara se prazno platno i alati za crtanje:





Alati za crtanje biraju se na donjoj alatnoj traci. Na primjer, besplatni alat za crtanje: odabran, prikazuju se svojstva alata, na primjer za slobodno crtanje možete odabrati debljinu i boju:



Ponovno pritisnite ikonu olovke za povratak na glavnu alatnu traku.

Boja – odabir se vrši biračem boja:



U donjem dijelu birača boje, boja je djelomično prozirna.

Na lijevoj strani zaslona za crtanje nalaze se gumbi za odustajanje i ponavljanje – gumbi za upravljanje promjenama napravljenima na slici.

Ikona smajlića ispod glavnih alata za crtanje ()) otvara naljepnice. Korisnik može dodati simbole iz DialoQ Talk na vlastiti crtež. Prvo odaberite 'alat za naljepnice', zatim odaberite željenu bazu simbola i odaberite željeni simbol:



	BLISS	MULBERRY	PCS	STICKERS	TALK	$\overline{\langle}$
) 💽 😴) 🛞 🕻		\bigcirc
) 🔂 🧯	🕄 🙆 🜔		
5) 🤯 🗧		3	Ģ
		. 👐 🙏	· ••• •	y 🙁	• ••	
		- 🎔 📋	*			
			© _			

Za postavljanje naljepnice na crtež – pronađite **sredinu** Željenog mjesta pozicioniranja i povucite naljepnicu na tu poziciju:







Crtež se automatski pohranjuje na polje kada se način crtanja zatvori. Također je moguće dodati snimke na sličan način kao i za slike s fotoaparata.

Dinamička polja

Polja mogu biti dinamička i uključivati vrijeme, razinu baterije ili datum. Na primjer, dodavanje vremena na polje:

- Stvorite novo polje i tekstualnu oznaku za njega
- Odaberite "Umetni varijablu..." i odaberite Željeno posebno polje poput "Vrijeme"

٦	Label	
-		RESET
(Insert variable	
	Time	
	Date	RESET
	Weekday	RESET
	Day	
	Month	RESET
	Month name	
	Year	RESET
	Battery charge level	RESET

- Moguće je promijeniti veličinu i boju fonta
- Spremite promjene:



- Dinamičko polje može se dodati i radnji govor, na primjer, naglas govoriti o trenutnom vremenu ili razini baterije.



Mogućnost skrivanja polja

Moguće je sakriti polje tako da nije vidljivo u načinu rada korisnik. Ovo bi moglo biti korisno u slučajevima kada korisnik još ne može rukovati svim značajkama, ali bi to mogao učiniti u budućnosti.

Na primjer, skrivanje polja 'Zatvori ploču:

Pretražite 'Zatvori' iz sadržaja skupa ploča:



- Otvorite ploču i polje Zatvori ploču, odaberite polje da vidite mogućnosti polja

		Æ	Button Actions					
Tools		Write	Speak	Erase	Go Camera	d d Sound	Pause	Media
spoken preview shut dow	·	Exit pla	Device]			× •
	battery 100%				Conter	t	Ŧ	RESET
spoken preview off		Trade		A	ppeara	nce		_
	•	Transparen	icy	0			+ 0	Hidden
4:00 DN4		Background	d color					

- Kliknite svojstvo "Skriveno".
- Skrivena ikona prikazana je u načinu rada za uređivanje:



- Stvarno polje nije vidljivo u načinu rada Korisnik:









Kontakt

Za više informacija o DialoQ Talku i značajkama posjetite web-stranicu: www.dialoq.fi.

Ako Želite saznati više, pitajte svog dobavljača ili pošaljite e-mail na: dialog@code-q.fi

